

PLAN DE PRUEBAS

CALCULADORA WEB



14 de abril de 2021

Claudio moyano

Zamora

**HOJA DE CONTROL**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Organismo** | Claudio Moyano | | |
| **Proyecto** | Calculadora Web | | |
| **Entregable** |  | | |
| **Autor** | Oliver Linares Colinas | | |
| **Versión/Edición** |  | **Fecha Versión** | 14/04/2021 |
| **Aprobado por** |  | **Fecha Aprobación** |  |
|  |  | **Nº Total de Páginas** |  |

REGISTRO DE CAMBIOS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión doc** | **Causa del Cambio** | **Responsable del Cambio** | **Fecha del Cambio** |
| 0100 | Versión inicial | Oliver Linares Colinas | 14/04/2021 |

CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

|  |
| --- |
| **Nombre y Apellidos** |
| Oliver Linares Colinas |

**ÍNDICE**

[1. INTRODUCCIÓN 3](#_Toc69301384)

[1.1. Objeto 3](#_Toc69301385)

[2. TRAZABILIDAD DE CASOS DE PRUEBAS – REQUISITOS 3](#_Toc69301386)

[3. DEFINICIÓN DE LOS CASOS DE PRUEBAS 4](#_Toc69301387)

[4. ESTRATEGIA DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS 6](#_Toc69301388)

1. INTRODUCCIÓN
   1. Objeto

Comprobar el correcto funcionamiento de la calculadora web, creando varios casos de pruebas que confirmen todos los requisitos funcionales del mismo en todos los navegadores posibles.

1. TRAZABILIDAD DE CASOS DE PRUEBAS – REQUISITOS
2. Funciona en IExplorer
3. Funciona en Edge
4. Funciona en Chrome
5. Funciona en Firefox
6. Los campos de entrada admiten números de hasta 10 caracteres, se impide introducir más de 10 caracteres.
7. Los campos de entrada no admiten decimales, se indica al usuario que el valor no es correcto.
8. Los campos de entrada no admiten números negativos, se indica al usuario que el valor no es correcto.
9. El campo de resultado no muestra resultados de más de 10 caracteres, se indica al usuario si el resultado no es válido por superar el tamaño máximo admitido.
10. El programa se muestra correctamente en resoluciones de al menos 640x480.
11. El campo resultado muestra sumas correctas al pulsar el botón suma.
12. El campo resultado muestra productos correctos al pulsar el botón producto.
13. El campo resultado muestra porcentajes correctos (con dos decimales redondeados) al pulsar el botón %.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | RF-1 | RF-2 | RF-3 | RF-4 | RF-5 | RF-6 | RF-7 | RF-8 | RF-9 | RF-10 | RF-11 | RF-12 |
| CP1 | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X | X | X |
| CP2 |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |
| CP3 |  |  |  |  | X |  |  | X |  |  |  |  |
| CP4 |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |
| CP5 |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |

1. DEFINICIÓN DE LOS CASOS DE PRUEBAS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Prueba de navegadores** | CP1 |  |
|  |  |
| **Descripción:**  Se probará el programa en los siguientes navegadores: IExplorer, Edge, Chrome y Firefox. | | |
| **Prerrequisitos:**  Tener los navegadores previamente nombrados instalados en el sistema. | | |
| **Pasos:**   1. Abrir el archivo con un navegador distinto. 2. Probar las funcionalidades del programa (Insertar valores en los campos, botones y obtención del resultado). 3. Repetir paso 1 hasta que no queden más navegadores. | | |
| **Resultado esperado:**  Todos los navegadores funcionan correctamente con el programa. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Prueba de resoluciones inferiores a 640x480** | CP2 |  |
|  |  |
| **Descripción:**  Se comprobará que el programa se muestra sin deformaciones en resoluciones muy bajas. | | |
| **Prerrequisitos:**  Herramientas de desarrollo web incluidos en algunos navegadores como Firefox desde el apartado de “Herramientas”. | | |
| **Pasos:**   1. Desplegar el menú de opciones del navegador con la tecla Alt. 2. Ir al apartado “Herramientas/Desarrollador web”. 3. En los campos de la resolución, probamos números inferiores a 640x480. | | |
| **Resultado esperado:**  El programa se sigue mostrando correctamente. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Números mayores de 10 caracteres** | CP3 |  |
|  |  |
| **Descripción:**  Se intentará introducir valores de más de 10 caracteres y comprobar su resultado. | | |
| **Prerrequisitos:**  Ninguno más que el programa en sí. | | |
| **Pasos:**   1. Introducir valores en los campos hasta que no podamos insertar más 2. Usar los botones de “Suma”, “Producto” “%”. | | |
| **Resultado esperado:**  No se podrán introducir números de más de 10 cifras. A su vez, si sumamos números que superen estas, se nos mostrará un mensaje informando de que se ha excedido el límite de caracteres. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Números negativos** | CP4 |  |
|  |  |
| **Descripción:**  Se insertan en los campos de entradas valores negativos, comprobando que el programa nos avisa de que no es posible. | | |
| **Prerrequisitos:**  Ninguno más que el programa en sí. | | |
| **Pasos:**   1. Introducir valores en los campos de entrada y que sean menores de 0. 2. Pulsar alguno de los botones de cálculo. | | |
| **Resultado esperado:**  El programa avisará al usuario con un mensaje de que no se admiten números negativos y no realizará la operación. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Números decimales** | CP5 |  |
|  |  |
| **Descripción:**  Se introducirán números decimales en los valores de entrada | | |
| **Prerrequisitos:**  Ninguno más que el programa en sí. | | |
| **Pasos:**   1. Introducir valores decimales en los campos de entrada. 2. Hacer uso de alguno de los botones de cálculo. | | |
| **Resultado esperado:**  El programa avisará al usuario con un mensaje de que no se admiten números decimales y no se realizará ninguna operación. | | |

1. ESTRATEGIA DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS

Se realizará un ciclo completo, donde al finalizar, en caso de haber x fallos, se devolverá a codificación y más tarde se realizará un nuevo ciclo.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **CICLO 1** | **CICLO 2** |
| **CP1** |  |  |
| **CP2** |  |  |
| **CP3** |  |  |
| **CP4** |  |  |
| **CP5** |  |  |